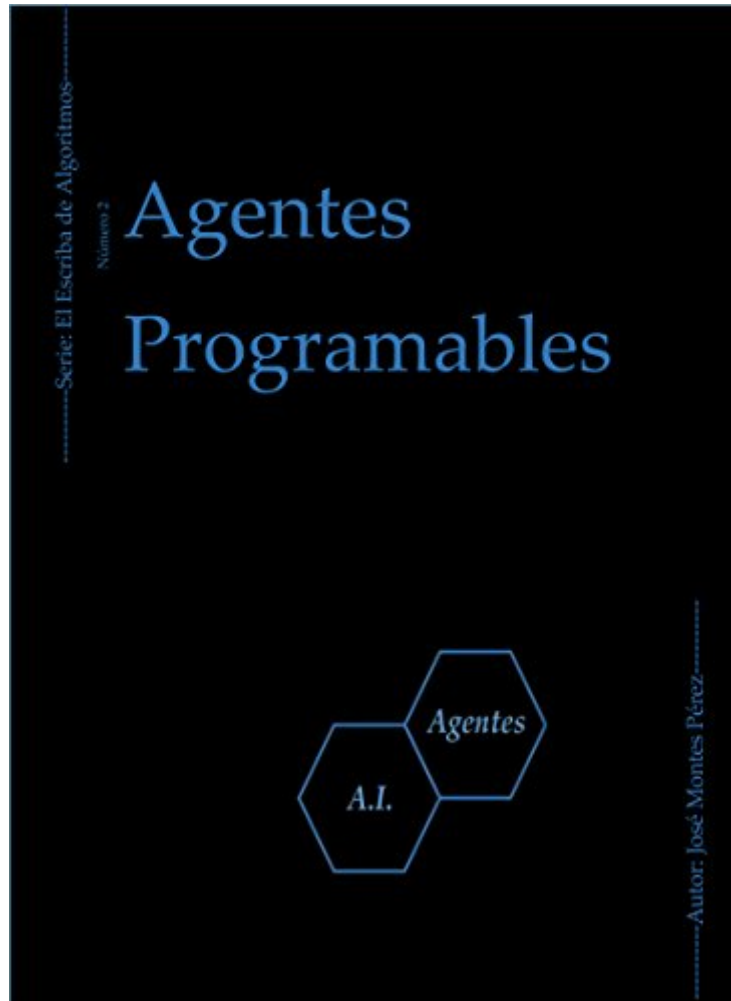


Agentes Programables (El Escriba de Algoritmos nº 2) (Spanish Edition)

Esta es la segunda entrega de la Sección Agentes. En este número te enseñé cómo crear una clase para definir los datos de una tarea simple y los métodos necesarios para procesarla. También te enseñé cómo crear una clase para definir un agente capaz de realizar tareas de manera secuencial, con todos los métodos necesarios para poder definir tanto las tareas que realice como el orden en el que debe realizarlas. Todo ello expuesto por medio de un ejemplo sencillo para el entorno Unity.

Este número contiene más de 500 líneas de código, probadas y documentadas.

Agentes Programables (El Escriba de Algoritmos nº 2) (Spanish Edition) por José Montes Pérez fue vendido por £2.20 cada copia. Contiene 32 el número de páginas.. Regístrese ahora para tener acceso a miles de libros disponibles para su descarga gratuita. El registro fue libre.



- Título del libro : Agentes Programables (El Escriba de Algoritmos nº 2) (Spanish Edition)
- Fecha de lanzamiento: October 11, 2017
- Número de páginas: 32 páginas
- Autor: José Montes Pérez

Debido a un problema de derechos de autor, debes leer Agentes Programables (El Escriba de Algoritmos nº 2) (Spanish Edition) en línea. Puedes leer Agentes Programables (El Escriba de Algoritmos nº 2) (Spanish Edition) en línea usando el botón a continuación.

[LEER ON-LINE](#)

Libro

El libro comprendido como una unidad de hojas impresas que se encuentran encuadernadas en determinado material que forman un volumen ordenado, puede dividir su ...

Universidade da Coruña :: Biblioteca Universitaria

Web oficial de la Universidade da Coruña. Enlaces a centros, departamentos, servicios, planes de estudios.