

Trabaja como Analista de Videojuegos: Todas las claves para entrar al sector (Spanish Edition)

##TOP 10 en Libros de Informática y Tecnología##

##TOP100 en Libros de Empresa y Economía##

¿Te gustaría ganarte la vida jugando a los videojuegos? ¿Quieres que te paguen cada vez que disfrutas antes que nadie de un nuevo título? ¿Quieres viajar gratis por el mundo con todos los gastos pagados? ¿Quieres conocer personalidades famosas y relacionarte con ellas? ¿Quieres una nueva profesión donde siempre hay trabajo? Sí, todo lo anterior es posible, y ni siquiera necesitas unos estudios. Si quieres, tienes todo lo que necesitas para entrar al sector de los videojuegos como analista. Sólo necesitarás dedicación, una buena redacción y ganas de disfrutar, ¿te apuntas?

"Trabaja como Analista de Videojuegos" es el único libro que da a conocer la profesión periodística de videojuegos y enseña todas sus posibilidades laborales. Una profesión en la que no existe paro, en la que se mueve mucho dinero, en la que contarás con contenido exclusivo y, en definitiva, lo vas a pasar muy bien.

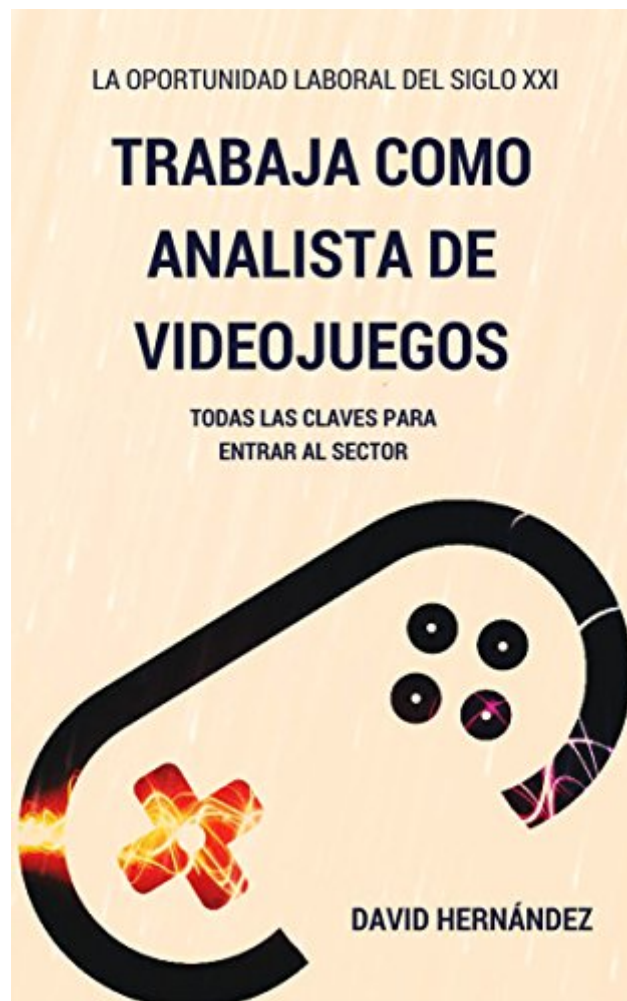
El trabajo de periodista de videojuegos se está profesionalizando poco a poco, pero aún es un terreno virgen en el que puedes formar parte. Ahora es el momento de entrar, y este libro te da todas las claves para ello. Si tu quieres, y tras leer el libro, ya tendrás un nuevo empleo. Mucha gente lo desconoce, y este libro da a conocer algo que está ahí, una verdadera nueva oportunidad laboral. Cientos de revistas de videojuegos, incluidas decenas de compañías, están buscando gente como tú. Aquí tienes el futuro estable que buscabas.

El libro no sólo te ofrece consejos, sino que también te hace un peregrinaje por la historia de los principales actores del mercado, te muestra cómo está la situación actual del sector, te explica qué debes o no debes estudiar para formar parte y claro, te enseña cómo escribir los principales textos de videojuegos, con consejos paso a paso, y con una infografía para que no te pierdas.

##SOBRE EL AUTOR##

David Hernández Santamaría es periodista, comunicador y escritor especializado en actualidad y tecnología de consumo. Es Licenciado en Periodismo y ha estudiado un Master en Dirección de Comunicación de Empresa. Su entramado profesional se compone de más de diez años de experiencia en medios de comunicación generalistas, en revistas especializadas de videojuegos y smartphones, y con cierta presencia también en el mundo de las agencias de comunicación.

Trabaja como Analista de Videojuegos: Todas las claves para entrar al sector (Spanish Edition) por David Hernández Santamaría fue vendido por £2.27 cada copia. Contiene 70 el número de páginas.. Regístrese ahora para tener acceso a miles de libros disponibles para su descarga gratuita. El registro fue libre.



- Título del libro : Trabaja como Analista de Videojuegos: Todas las claves para entrar al sector (Spanish Edition)
- Fecha de lanzamiento: August 10, 2015
- Número de páginas: 70 páginas
- Autor: David Hernández Santamaría

Debido a un problema de derechos de autor, debes leer Trabaja como Analista de Videojuegos: Todas las claves para entrar al sector (Spanish Edition) en línea. Puedes leer Trabaja como Analista de Videojuegos: Todas las claves para entrar al sector (Spanish Edition) en línea usando el botón a continuación.

LEER ON-LINE

Universidade da Coruña :: Biblioteca Universitaria

I edición do curso "Como buscar e usar a información para elaborar a tese de doutoramento"

24

←16-6-14. ¿Nos van a llevar a un gran anuncio todas estas reuniones de emergencia de los líderes del mundo?

10

←02-11-15. Las negociaciones secretas de alto nivel continúan mientras el ejército del estado delinciente de Israel es sometido a un bloqueo aéreo y marítimo

Genetec Anuncia Mission Control — El Sistema de ...

<http://bit.ly/1e3iCuh> Esta Oferta Permitirá a las Organizaciones a Administrar con Confianza las Operaciones de Rutina y de Incidentes Inesperados Septiembre de ...